

## CHALLENGE MARCHAND-BOYER – 24 JANVIER 2016 REGLEMENT

### ARTICLE 1 : TERRAIN

Terrain de handball.

La surface de but, dans laquelle le gardien peut jouer le ballon à la main, est délimitée par la zone.

Le point de penalty est situé à 9 mètres.

**Seuls les remplaçants et un dirigeant des équipes en présence sur le terrain seront admis aux abords du terrain, toutes les autres personnes seront en tribune.**

### ARTICLE 2: NOMBRE DE JOUEURS

5 joueurs, dont un gardien de but, + 3 remplaçants, **soit 8 joueurs sur la feuille de match.**

Les remplacements s'effectuent à tout moment sur la ligne médiane.

**Seuls les joueurs licenciés au GASL et n'étant pas sous le coup d'une suspension pourront jouer.**

Les joueurs devront fournir leur licence avant le début du tournoi.

### ARTICLE 3 : EQUIPEMENTS

**Les protège-tibias sont obligatoires**

Chaque équipe doit se munir de 2 jeux de maillots de couleurs différentes.

**LES CHAUSSURES UTILISEES NE DEVRONT PAS LAISSER DE TRACES. (SEMELLES BLANCHES, Des essais seront effectués avant l'entrée sur le terrain).**

### ARTICLE 4 : HORS JEU

La règle du Hors jeu est supprimée.

### ARTICLE 5 : COUPS-FRANCS

1- Coup-franc direct : outre les fautes traditionnelles (football à 11), **un coup franc direct sanctionne le tacle glissé, ainsi que la charge à l'épaule (on ne défend qu'en position debout).**

2- Coup-franc indirect : il sanctionne le jeu dangereux, la faute d'obstruction, la charge sur le gardien, ainsi que les fautes du gardien (jouer le ballon de la main suite à une passe volontaire au pied d'un coéquipier, garder le ballon plus de 4 secondes dans les mains, jouer directement au pied après l'avoir contrôlé de la main).

3- Exécution du coup-franc :

Les adversaires se placent à 5 mètres.

### ARTICLE 6 : RENTREE EN TOUCHE

Remise en jeu au pied. (ballon derrière la ligne)

Un but marqué directement sur rentrée de touche n'est pas validé.

Adversaire à 5 mètres.

**4 secondes pour les effectuer les remises en touche, et les dégagements du gardien.**

### ARTICLE 7 : REMISE EN JEU PAR LE GARDIEN

Après une sortie de but ou lorsque le gardien a contrôlé le ballon avec la main, celui-ci doit relancer à la main depuis sa surface de but.

### ARTICLE 8 : COUP DE PIED DE COIN

Il se joue au pied. **Un but marqué directement est validé.** (adversaire à 5 mètres)

### ARTICLE 9 : CARTON JAUNE

Un carton jaune a pour effet d'exclure le joueur 2 minutes.

### ARTICLE 10 : CARTON ROUGE

Un carton rouge a pour effet d'exclure le joueur pour le reste de la rencontre, il ne peut être remplacé.

Une sanction supplémentaire pourra être prise par le comité d'organisation.

Le joueur sanctionné passera en commission de discipline.

### ARTICLE 11 : CAS NON-PREVUS

Pour tous les cas non prévus, ou en cas de litige, le comité d'organisation prendra toutes les décisions nécessaires à la bonne marche du tournoi.